

Pengenalan Jaringan Komputer Dasar di Panti Asuhan Darul Hadlonah

Faizurrohim Ramadhani^{1*}, Abi Rizki Hidayat², Bathin Daffa Ramadhan³,

Damar Praba Arga Rezandi⁴, Zaki Maulana Maghribi⁵

¹²³⁴⁵ Universitas Amikom Purwokerto, Indonesia

email ramadhanifaiz423@gmail.com

Abstrak: Pemahaman dasar tentang jaringan komputer menjadi keterampilan penting yang perlu dimiliki sejak dini. Namun, anak-anak di Panti Asuhan Darul Hadlonah menghadapi beberapa kendala dalam mempelajari konsep ini, seperti keterbatasan perangkat teknologi, kurangnya metode pembelajaran yang menarik, dan minimnya infrastruktur pendukung seperti koneksi internet dan komputer. Tantangan ini membuat konsep jaringan komputer yang seharusnya praktis menjadi sulit dipahami karena sifatnya yang abstrak bagi anak-anak. Untuk mengatasi masalah tersebut, makalah ini bertujuan memperkenalkan jaringan komputer melalui pendekatan yang sederhana, interaktif, dan menyenangkan. Metode yang digunakan meliputi pembelajaran visual dengan gambar dan diagram, simulasi praktis menggunakan permainan seperti kuis dan tts berkelompok, serta analogi kehidupan sehari-hari untuk memudahkan pemahaman. Hasil dari pendekatan ini menunjukkan peningkatan pemahaman anak-anak terhadap konsep dasar jaringan komputer, seperti PAN dan LAN, serta manfaatnya dalam berbagi informasi dan komunikasi. Anak-anak juga menjadi lebih antusias belajar teknologi dan mampu bekerja sama dalam kelompok. Meski dengan sumber daya terbatas, metode ini membuktikan bahwa pembelajaran jaringan komputer bisa disesuaikan dengan kondisi panti asuhan, sekaligus membuka wawasan baru bagi anak-anak dalam menghadapi perkembangan teknologi.

Kata Kunci: *Pengabdian masyarakat, jaringan komputer dasar, metode interaktif, panti asuhan, literasi digital.*

Abstract: *Fundamental understanding of computer frameworks is an fundamental capacity that need to be gotten from an early age. In any case, children at the Darul Hadlonah Protect stand up to a number of challenges in learning these concepts, such as confined get to to inventive contraptions, require of locks in learning procedures, and deficiently supporting system like web affiliations and computers. The methodologies utilized join visual learning with pictures and charts, reasonable reenactments through redirections such as bunch tests and crosswords, and the utilize of existence analogies to empower understanding. The comes approximately of this approach show up an alter inside the children`s understanding of crucial computer orchestrate concepts, such as Holder and LAN, and their benefits in information sharing and communication. The children as well showed up more essential energy for learning advancement and were able to collaborate suitably in bunches. In show disdain toward of limited resources, this approach outlines that computer orchestrate instruction can be balanced to the conditions of the midway house, while as well opening unused encounters for children in going up against imaginative progression.*

Keywords: *Community service, basic computer networks, interactive methods, orphanages, digital literacy*

Article History:

Received	Revised	Published
23 Mei 2025	10 Juli 2025	15 Juli 2025

Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat telah membawa dampak besar dalam berbagai aspek kehidupan manusia, termasuk dalam bidang pendidikan dan pengasuhan sosial. Teknologi kini menjadi bagian penting dalam proses pembelajaran, komunikasi, dan pengembangan diri. Oleh karena itu, penting bagi seluruh lapisan masyarakat, termasuk anak-anak di panti asuhan, untuk memperoleh akses dan pemahaman dasar terhadap teknologi tersebut. Panti Asuhan Darul Hadlonah memiliki peran penting dalam menyiapkan generasi muda yang mandiri dan siap menghadapi tantangan zaman. Salah satu bentuk kesiapan tersebut adalah melalui pengenalan teknologi informasi secara bertahap dan terarah. Secara teoritis, penggunaan teknologi dalam pendidikan anak-anak panti asuhan dapat meningkatkan motivasi belajar, memperluas wawasan, serta membekali mereka dengan keterampilan dasar yang relevan dengan kebutuhan masa kini. Namun, keterbatasan fasilitas serta kurangnya keterampilan pengurus dan pendidik dalam pengelolaan teknologi, khususnya jaringan komputer, menjadi hambatan dalam penerapan pembelajaran berbasis digital. Oleh karena itu, sangat penting untuk memberikan dukungan berupa pelatihan, pendampingan, dan penyediaan sarana teknologi informasi di Panti Asuhan Darul Hadlonah. Langkah ini tidak hanya bertujuan untuk memperkenalkan anak-anak pada dunia teknologi, tetapi juga untuk menciptakan suasana belajar yang menarik, interaktif, dan relevan dengan perkembangan zaman. Dengan demikian, pendidikan di panti asuhan tidak hanya menjadi rutinitas, melainkan juga sarana pemberdayaan yang berkelanjutan bagi para peserta didik.

Metode

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat di Panti Asuhan Darul Hadlonah Purbalingga dilaksanakan selama 1 hari yang dilaksanakan pada hari minggu tanggal 27 April 2025, dengan fokus pada pemberian materi teori mengenai dasar jaringan komputer. Kegiatan ini ditujukan untuk anak-anak panti guna meningkatkan pemahaman dasar tentang peran dan manfaat teknologi dalam kehidupan sehari-hari. Pelaksanaan kegiatan dilakukan melalui pendekatan edukatif dan komunikatif, dengan metode ceramah interaktif, diskusi kelompok, dan simulasi sederhana. Tahapan Pelaksanaan: 1. Persiapan • Rapat koordinasi internal tim pelaksana yang terdiri dari tiga kelompok. • Penyusunan materi dan modul presentasi tiap kelompok yang disesuaikan dengan tingkat pemahaman peserta. • Koordinasi dengan pihak panti terkait waktu, tempat, dan jumlah peserta. 2. Pelaksanaan • Pembukaan acara • Pematerian • Tanya jawab dan diskusi ringan untuk memperkuat pemahaman. • Refleksi, permainan edukatif berbasis teknologi seperti tts, dan penutupan kegiatan. 3. Evaluasi • Evaluasi dilakukan secara lisan dengan menanyakan Kesan dan Pesan kegiatan yang sudah berlangsung dari peserta. • Dokumentasi kegiatan dalam bentuk foto.

Hasil dan Pembahasan

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat telah dilaksanakan pada hari Minggu, 27 April 2025, bertempat di Aula Panti Asuhan Darul Hadlonah, Purbalingga. Kegiatan dimulai pukul 10.00 WIB dan berakhir sekitar pukul 14.00 WIB. Acara ini diikuti oleh sekitar 40 peserta yang terdiri dari anak-anak panti. A. Proses Kegiatan: 1. Pembukaan acara dan penjelasan singkat mengenai tujuan kegiatan. 2. Penyampaian materi. 3. Tanya jawab mengenai topik yang dibahas. 4. Refleksi singkat. 5. Permainan tts. 6. Penutupan acara dengan menanyakan pesan dan kesan kegiatan serta dokumentasi foto bersama. B. Materi yang disampaikan: Jaringan komputer adalah sistem yang menghubungkan komputer komputer untuk berbagi informasi dan sumber daya. Berdasarkan cakupan wilayahnya, jaringan dibedakan menjadi PAN (Personal Area Network), LAN (Local Area Network), MAN (Metropolitan Area Network), dan WAN (Wide Area Network), serta masing-masing memiliki kegunaan tersendiri. Jaringan ini juga memiliki berbagai topologi seperti Ring, Bus, Star, Mesh, dan Tree, yang masing-masing memiliki karakteristik dan keunggulan tersendiri dalam mengatur hubungan antar perangkat. Manfaat jaringan komputer sangat beragam, di antaranya

memungkinkan berbagi sumber daya seperti printer dan penyimpanan data. Selain itu, jaringan juga membantu integrasi dan distribusi data untuk mengurangi ketergantungan pada satu perangkat, serta menghemat biaya pengembangan dan pemeliharaan sistem.



Gambar 1. Pembukaan Acara



Gambar 2. Pematerian untuk anak-anak



Gambar 3. Sesi Tanya Jawab



Gambar 4. Dokumentasi Foto Bersama

Kesimpulan

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat mengenai pengenalan jaringan komputer dasar

yang dilaksanakan di Panti Asuhan Darul Hadlonah memberikan kontribusi positif dalam membuka wawasan anak-anak panti terhadap pentingnya pemahaman teknologi. Meskipun hanya berupa teori dasar, kegiatan ini menumbuhkan antusiasme peserta terhadap dunia jaringan komputer. Hal ini menunjukkan bahwa anak-anak di panti asuhan juga memiliki potensi untuk dibekali keterampilan teknologi, yang dapat menjadi bekal penting bagi masa depan mereka. Dengan adanya kegiatan pelatihan ini, diharapkan menjadi langkah awal dalam membangun kesadaran digital dan mendorong proses pembelajaran yang berkelanjutan, baik dalam pengasuhan maupun pembinaan karakter anak-anak panti.

Ucapan Terima Kasih

Saya selaku penulis dan panitia dalam acara ini sangat berterima kasih kepada para panitia dan anak-anak yang sudah ikut andil dalam acara ini. Harapan saya kedepannya anak-anak bisa sukses dan ilmu ini bermanfaat untuk kalian semua.

Referensi

Christy, Tika. Yuma, F. M. Fauziah, R. & Alfadilah, A. (2023). PELATIHAN JARINGAN KOMPUTER SEDERHANA PADA SMK KARYA UTAMA, 101 106.

Pratmanto, Dany. (2020). MODUL JARINGAN KOMPUTER, 1-85.

Budi. (2020, 11 Agustus). Panti Asuhan Darul Hadlonah Purbalingga. Laduni.id. Diakses dari <https://www.laduni.id/post/read/69256/panti-asuhan-darul-hadlonah-purbalingga.html>, 04 Mei 2025.

Toresa, Dafwen, Pandu Pratama Putra, Bayu Febriadi, and Susi Handayani. 2023. "Pelatihan Dasar Jaringan Komputer Untuk Siswa Teknik Komputer Dan Jaringan (Tkj) Smk Migas Inovasi Riau." J-COSCIS : Journal of Computer Science Community Service 3(1): 27–32.